Problema do Diamante Java

Sabemos que herança é uma das características da Programação Orientada a Objetos (POO), e que ela possibilita que uma classe (Classe “filha”) herde os métodos e atributos de outra classe (Classe “Pai”). Em algum momento, algum programador pode ter tentado herdar de uma única classe várias classes diferentes, se deparado com o problema de “herança múltipla”. O Java não suporta herança múltipla, em outras palavras, ele não deixa que você estenda dois objetos ao mesmo tempo. Diferentemente do C++ que permite esse mecanismo.

Nós nos perguntamos então, por que o Java não suporta herança múltipla. Suponha que você tem dois membros com o mesmo nome mas tentam atender necessidades diferentes. Ele irá se confundir podendo haver conflitos entre dois ou mais membros. Isso faz com que ocorra famoso Problema do Diamante.

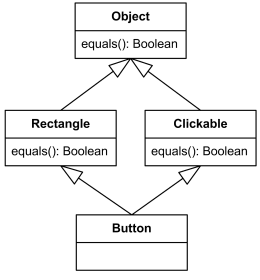


Figura 1: Diagrama de classes representando

o Problema do Diamante.

Então, como podemos resolver esse problema? O problema pode ser resolvido sobrescrevendo a classe que veio primeiro nas situações de conflito ou algo do gênero ou pode ser solucionável também com o uso das interfaces, pois com ela conseguimos utilizar métodos de diferentes objetos.

Referências: - <http://www.devmedia.com.br/heranca-conceitos-e-o-problema-diamante-parte-i/2697>

- <http://pt.stackoverflow.com/questions/42970/por-que-todo-mundo-odeia-heran%C3%A7a-m%C3%BAltipla-em-c-e-qual-sua-diferen%C3%A7a-para-mixin>

- <http://ptcomputador.com/P/java-programming/89666.html#.V7soCll7x88>